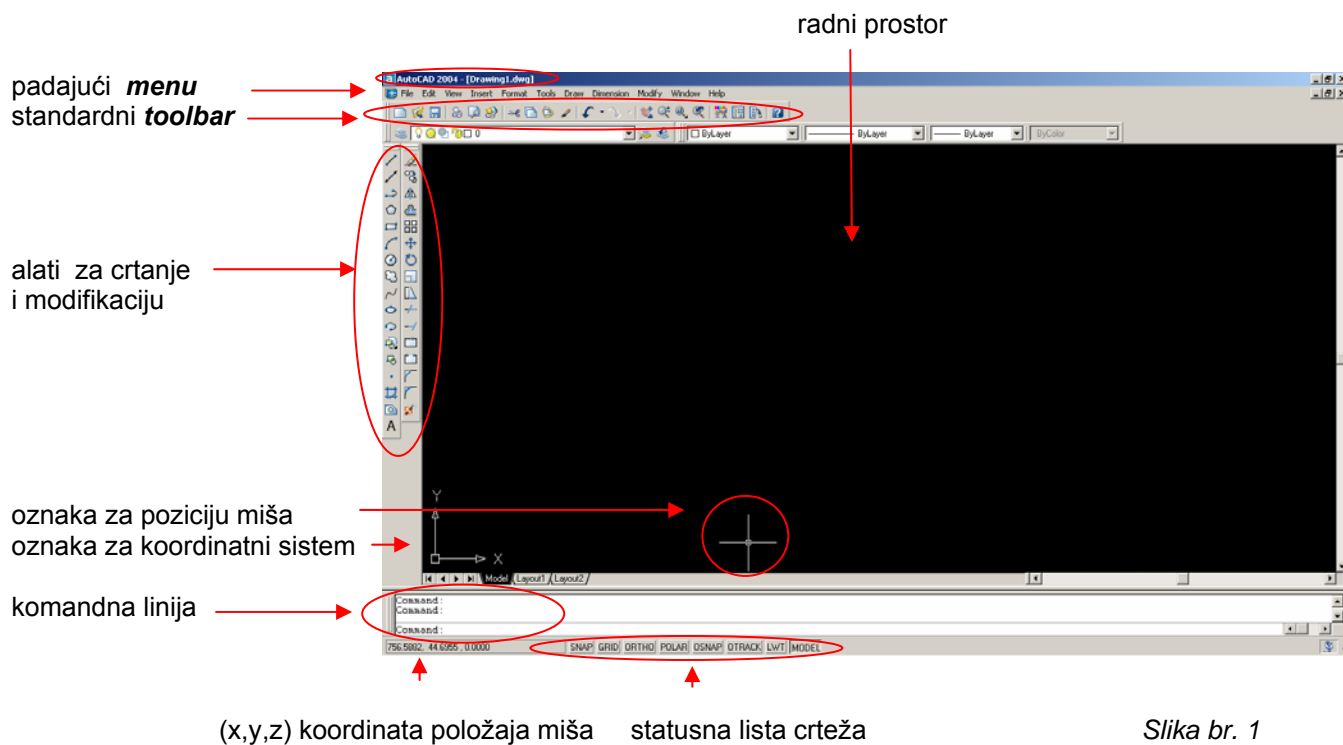


Uvod u AutoCAD

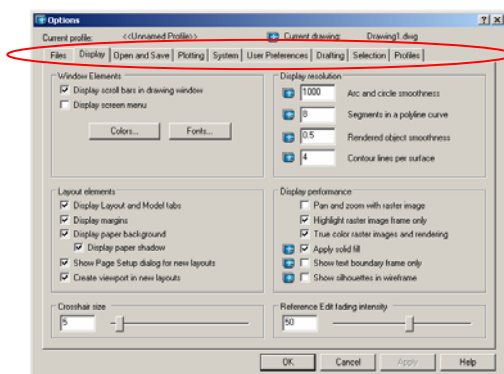
Ova skripta predstavlja uvod u AutoCAD. Osnovna namjera ove skripte je da pruži osnovne informacije o AutoCAD-u u oblasti koje su interesantne za studente arhitekture i koje su vezane za nastavni plan predmeta Vizuelizacija i modelovanje 2, koji studenti slušaju u sljedećem semestru.

1. Interface – ekran AutoCAD-a se sastoji iz više delova



Postoji mogućnost, da se osnovni izgled ekrana prema potrebama korisnika prilagodi i to preko sledećeg izbora.

Menu: **Tools** → **Options**



Na osnovom **Display** meniju mogu se prilagoditi sve vrednosti koje su vezane za izgled ekrana:

- boja radnog ekrana, boja i font osnovnog menija;
- **Layout** karakteristike;
- veličina oznake kursora-miša (**Crosshair size**);
- izgled objekata koji se prikazuju na ekranu (**Display resolutions**);
- prikaz elemenata na ekranu.

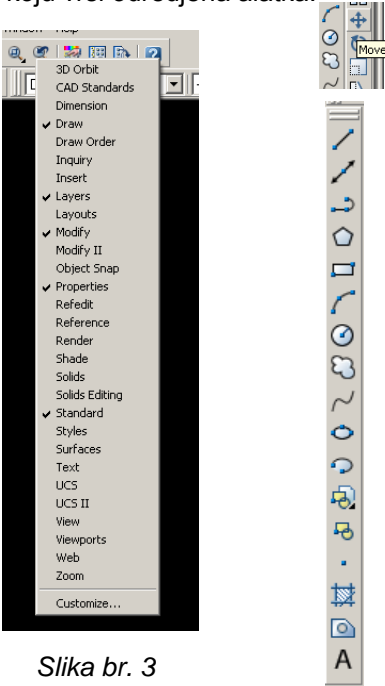
U okviru ostalih padajućih menija postoje brojna podešavanja koja će naknadno po potrebi ovog kursa biti objašnjena.

Komande se u AutoCAD-u mogu zadavati na više načina i to preko:

- **Menu** – padajućeg menija
- **Toolbars**- alatki
- **Command** - komandne linije

Statusna linija **Menu** je stalna i nepromjenjivog izgleda na ekranu. **Toolbars** - alati se mogu proizvoljno aktivirati i raspoređivati po želji korisnika. Ukoliko se kursom miša dodje na neku od alatki i pritisne desni taster miša

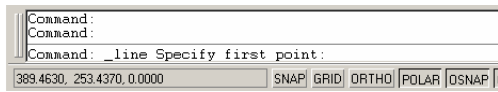
pojavljuje se celokupna lista mogućih alatki (slika br. 3). Na *Slici br 1* su aktivirane alatke **Draw**, **Layers**, **Modify**, **Properties**, **Standard**. Na ekranu ove alatke su prikazane u kvadratićima u kojima se nalazi po jedan asocijativan crtež koji je vezan za funkciju alatke. Ukoliko se kursor miša približi određenoj alatki pojavljuje se i ime komande koju vrši određena alatka.



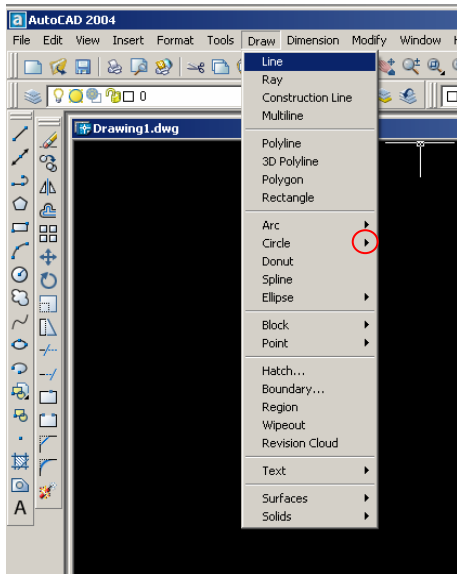
Slika br. 3

Alatka Draw:

Alatka za crtanje se sastoji od 14 različitih komandi koje služe za formiranje elemenata na crtežu i to crtanje: linije, beskonačne linije određenog pravca, polilinije, pravilnog mnogougla, pravougaonika, luka, kruga, oblaka, **spline** linije, elipse, dijela elipse, insertovanje bloka, kreiranje bloka, crtanje tačke, šrafranje, definisanje regiona i komande za pisanje teksta. Ukoliko se lijevim – prvim tasterom miša aktivira neka od pomenutih komandi u statusnoj liniji se automatski pojavljuje ispisana komanda:



Unošenje početne tačke može se vršiti pritiskom lijevog tastera miša na radnom dijelu crteža, unošenjem apsolutnih i relativnih koordinata tačke. Apsolutne koordinate se uvijek računaju od koordinatnog početka (0,0,0) dok se relativne koordinate računaju uvek od neke određene već poznate tačke i unose se pomoću predznaka @ (npr. @ 2,3,0).

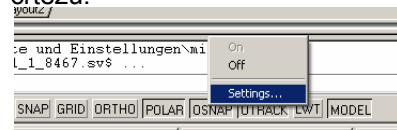


Slika br. 4

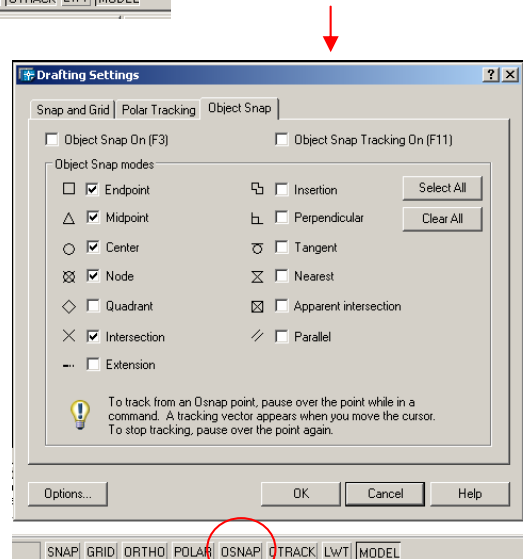
Kada smo nacrtali određene elemente na našem crtežu pomoću alatki za modifikaciju možemo već nacrtane elemente: obrisati, kopirati, u ogledalu kopirati, na određenom rastojanju od objekta paralelno kopirati, napraviti horizontalni i vertikalni raster od objekta, pomjeriti, rotirati, proporcionalno uvećavati ili umanjivati, mijenjati dimenziju elementa, skraćivati ili produžavati, napraviti prekid na liniji, uglove odseći ili zaokružiti i elemente eksplodirati.

Ukoliko se na osnovni **Menu** - padajući meni **Draw** dođe sa kursom miša i prvim tasterom miša se aktivira komanda **Line** dobija se potpuno isti efekat kao i preko izbora komande preko alatki. Komande koje poslije imena imaju nacrtanu strelicu imaju dodatne opcije koje na jedan detaljniji način opisuju mogućnosti određene komande.

Ukoliko se želi od neke određene već nacrtane tačke nastaviti dalje crtanje mora se aktivirati sa statusne linije opcija **Osnap**, preko koje se omogućuje precizno biranje tačaka na crtežu.



Po aktiviranju **Settings** pojavljuje se ekran sa mogućim podešavanjima



Slika br. 5